# FICHA 5

EXERCÍCIOS DE CLASSES

| | | | |
|---|---|---|---|
| MODALIDADE: | Aprendizagem + | Escolha um item. | |
| CURSO: | Tecnologias de Programação de Sistemas de Informação | | |
| UC: | Desenvolver programas complexos em linguagem de programação estruturada | CÓDIGO UC: | UC00607 |
| FORMADOR/A: | Bruno Silva | DATA: | |

OBJETIVOS

- Perceber a implementação das classes com a linguagem C#

**Exercício 1 –** Crie uma classe com o nome **Pessoa** com as seguintes informações:

- **Variáveis de instância**
  - ID_Pessoa
  - Nome
  - Idade
  - Morada
  - Genero
- **Construtor da Classe**
- **Métodos de Instância (Gets's e Set's)**
- **Método Adicional**
  - **Mostra_Pessoa()**

No final, deve criar 2 objetos com base na classe pessoa.

**Exercício 2 –** Crie uma classe com o nome **Carro** com as seguintes informações:

- **Variáveis de instância**
  - ID_Carro
  - Marca
  - Modelo
  - Cor
  - Combustivel
- **Construtor da Classe**
- **Métodos de Instância (Gets's e Set's)**
- **Método Adicional**
  - **Mostra_Carro()**

No final, deve criar 2 objetos com base na classe carro.

**Exercício 3 –** Crie uma classe com o nome **Livro** com as seguintes informações:

- **Variáveis de instância**
  - ID_Livro
  - Nome
  - Edição
  - Editora
  - N_Pagina
- **Construtor da Classe**
- **Métodos de Instância (Gets's e Set's)**
- **Método Adicional**
  - **Mostra_Livro()**

No final, deve criar 2 objetos com base na classe livro.

**Exercício 4 –** Crie uma classe com o nome **Software** com as seguintes informações:

- **Variáveis de instância**
  - ID_Software
  - Nome
  - Versão
  - Preco
- **Construtor da Classe**
- **Métodos de Instância (Gets's e Set's)**
- **Método Adicional**
  - **Mostra_Software()**

No final, deve criar 2 objetos com base na classe software.

**Exercício 5 –** Crie uma classe com o nome **Telemovel** com as seguintes informações:

- **Variáveis de instância**
  - ID_Telemovel
  - Marca
  - Modelo
  - Sistema

- Versao

- **Construtor da Classe**
- **Métodos de Instância (Gets's e Set's)**
- **Método Adicional**
  - **Mostra_Telemovel()**

No final, deve criar 2 objetos com base na classe carro.

**Exercício 6 –** Crie uma classe com o nome **Funcionario** com as seguintes informações:

- **Variáveis de instância**
  - ID_Funcionario
  - Nome
  - Genero
  - Cargo
  - Salario

- **Construtor da Classe**
- **Métodos de Instância (Gets's e Set's)**
- **Método Adicional**
  - **Mostra_Funcionario()**

No final, deve criar 2 objetos com base na classe funcionário.